Decision-Maker технічне завдання

1. Обробка тестового файлу

* Перевірити чи не являється остання строка символом переходу на нову строку, якщо так, то видалити її
* Отримати кількість строк

1. Загрузка баз

* У файлі data можу бути будь-яка кількість баз, програма самостійно підраховую їх кількість та загружає
* Загрузити бази в програму з урахуванням її параметрів

1. Груба розмітка

* Найменших блок для тестування = 50 строк
* Найменший блок для присвоєння результат = 10 строк
* Отже, один тест впливає на значення 5-тох блоків результату
* Проводимо 5 шарів тестування з відступом від початку попереднього тестування у 10 строк

Наприклад у файлі 150 строк

Провели тест з 1 до 50 – записали в 5 комірок з результатами, які відповідають строкам з 1 по 10, з 11 по 20, …. З 41 по 50

Теж з саме із строками 50-100 та 100-150

Робимо зміщення у 10 строк та робимо тести з 11 по 60 та з 61 по 110

Ще одне зміщення у 10 строк та тестування з 21 по 70 та з 71 по 120

І така далі. При чому перший шар просто записує свої результати в комірки, а наступні шари порівнюють свої результати з тим, що було до них

У такий спосіб можна точніше визначати звуки, які наприклад, знаходяться з 70 по 210 строку

1. Для кожної бази є свої параметри, які записані у файлі-описі

* Назва
* Найменша протяжність звучання
* Найдовша протяжність звучання
* Порогове значення для визначення звуку

По цим параметрам після грубої розмітки потрібно вирішити, чи присвоювати